

COMETE : un Business Game de Ré&el

Disponible en Anglais

COMETE, UN BUSINESS GAME IMMERSIF

- COMETE est utilisé pour enseigner des compétences et des concepts liés au monde de l'entreprise. Le Business Game inclut différents contenus : gestion d'entreprise, finances, ressources humaines, négociation, production, marketing et communication

COMETE permet aux apprenants :

- D'imiter la vie réelle et favoriser l'apprentissage par l'expérience
- De s'immerger en accéléré dans le monde de l'entreprise
- De se prendre au jeu à travers un Business Game et d'expérimenter très concrètement les enjeux et problématiques réelles de l'entreprise



COMETE, UN BUSINESS GAME APPRENANT

- L'utilisation de COMETE améliore le processus d'apprentissage.

▪ Apprendre en pratiquant

Le succès de COMETE réside dans sa capacité à permettre la mise en pratique de connaissances et des compétences. Dans un environnement sûr, les apprenants se retrouvent confrontés à des problèmes que connaît tout dirigeant d'entreprise et sont obligés de tout mettre en œuvre pour les résoudre

▪ Apprentissage interactif

De nombreuses études démontrent que le cerveau retient mieux les connaissances acquises à travers l'interaction ou la participation active.

Par rapport à un cours présentiel ou par vidéo, les Business Games stimulent la participation directe (voire émotionnelle) des étudiants



LES AVANTAGES POUR VOTRE ORGANISATION

▪ Un avantage budgétaire

Un formateur COMETE anime un groupe de 20 étudiants **dans une session de 1 à 3 jours**, selon le format demandé, ce qui réduit le coût unitaire par étudiant. Plusieurs intervenants appartenant à un réseau de formateurs certifiés peuvent **animer simultanément plusieurs groupes**.

Un(e) formateur(trice) interne peut être également formé(e) et certifié(e) et ainsi assurer ainsi les formations

▪ Une grande flexibilité d'utilisation en présentiel et distanciel (Teams, BBB, Zoom, etc.)

La simulation COMETE peut être animée en distanciel comme en présentiel.

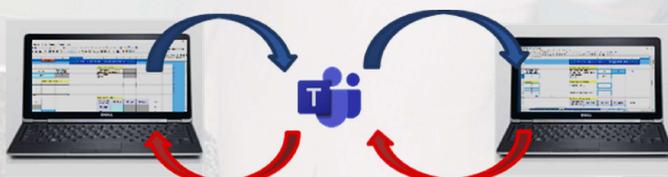
Une simple connexion internet suffit aux participants pour s'immerger dans la simulation.

▪ Répondre aux attentes numériques des étudiants

Le monde de l'entreprise fait de moins en moins rêver les jeunes talents. COMETE permet de les challenger de façon ludique.

Puisque le jeu est le moteur de leur engagement et leur principal levier de motivation, COMETE s'impose comme une réponse idéale pour attirer l'attention de ces étudiants tout en redorant l'image du monde de l'entreprise

▪ Démonstration possible en ligne sur demande





COMETE : un Business Game Agile

COMMENT FONCTIONNE COMETE ?

- COMETE permet aux participants d'acquérir des savoir-faire et des savoir-être dans différents domaines :

- **Production**

Approvisionnement en matières premières
Gestion des stocks
Gestion de la production et Lean management
Sous-traitance

- **Marketing et Communication**

Comprendre la concurrence qui s'opère et l'agilité nécessaire à la performance
Embaucher des commerciaux et définir leur commissionnement par produit
Mettre en place les actions de communication pertinente (Produits, services)
Commander des enquêtes (perception clients, parts de marché...) et affiner son positionnement
Utiliser un logiciel CRM

- **Gestion et Finance**

Coût de revient et gestion de trésorerie
Bilan et compte de résultat
Emprunt bancaire
Contrats d'assurance



Les intervenant(e)s COMETE insistent sur un aspect essentiel de la simulation : **prendre les décisions en équipe !**

- L'intelligence collective est mise en œuvre pour plus d'efficacité dans la prise de décision.
- Les participants se répartissent les rôles dans l'organisation en conservant la cohésion de l'équipe.
- Ils définissent les valeurs de leur entreprise virtuelle au démarrage de la simulation et apprennent à mettre en œuvre une stratégie performante.
- L'apprentissage de la prise de décision en équipe est un apport essentiel de COMETE.

COMETE et ses formateurs s'adaptent aux besoins des écoles et des entreprises pour répondre à la thématique à renforcer (Finances, RH, Supply Chain, Entrepreneuriat, Intrapreneuriat, etc.)

TESTÉ ET APPROUVÉ PAR 6 000 ETUDIANTS !



Christophe Collette
Directeur Général
christophe.collette@re-el.fr
06 27 77 55 00